

SNSP-APOP-NOE

# PUTTY ★ SQUAD ★



OCEAN EUROPE LTD.



Konami (Deutschland) GMBH, Hausanschrift,  
Berner Straße 109, 60437 Frankfurt, Germany.

The characters and concepts  
are © 1993 System 3 Arcade Software Ltd.

PRINTED IN JAPAN

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM  
PAL VERSION

SPIELANLEITUNG



HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!



The characters and concepts  
are © 1993 System 3 Arcade Software Ltd.

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO  
ENTERTAINMENT SYSTEM™,  
THE NINTENDO PRODUCT  
SEALS AND OTHER MARKS  
DESIGNATED AS "TM" ARE  
TRADEMARKS OF NINTENDO.



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE  
GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-  
QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN  
SIE DESHALB IMMER AUF DIESES  
SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER  
ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER  
SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU  
IHREM SUPER NINTENDO  
ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.



# DAS SPIEL

Nach zwanzig Jahren war der Krieg, der zwischen den Putty-Leuten und den Streitkräften des Bösen, angeführt vom Zauberer Scatterflash, herrschte, endlich zuende, als die Putty-Gruppe sich total von der Hauptstadt von Klud zurückzog.

Die Putty-Nation wurde schnell durch die Armee von dämonischen Kobolden und selbstbewegendem Gemüse - einschließlich der gefürchteten T2000 Terminator-Karotten - des Zauberers besetzt. Das einst fruchtbare Land fiel rasch und brachte schleimige Kreaturen und böse Geister hervor.

Viele Jahre später erhielten die Vereinten Nationen unscharfe Fotografien, die Putty-Kriegsgefangene in den Händen der Streitkräfte des Zauberers zeigten, und so wurde beschlossen, eine "friedenserhaltende Streitkraft" von UN-Truppen dorthin zu schicken, um diese M.I.A.s zu befreien.

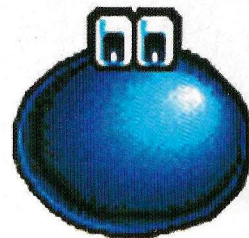
Die Streitkraft setzte sich aus GI Pups zusammen, die von Commander Napalm, die Katze angeführt wurde. Unglücklicherweise schnappte Napalm auf dem Schlachtfeld total über und setzte sich selbst als Gott der ureingeborenen Bevölkerung von gefleckten Fröschen in einer abgelegenen Gegend ein.

Die C.I.A. entschied, daß Napalm mit äußerster Vorsicht terminiert werden mußte und die M.I.A.s gerettet, also wurde eine Spezial-Kampftruppe gebildet - Putty Squad.

Super Putty und sein Ex-Feind Dweezil, die Ginger-Katze, müssen per Fallschirm ins feindliche Gebiet und die M.I.A.s finden und retten, genauso wie sie alle Gruppen bekämpfen müssen, die in den Krieg involviert werden.

Das geheime Ziel dieser Mission kennt nur Dweezil allein, aber es beinhaltet einen Zauberer und einen großen Batzen Gold.

# DIE MITWIRKENDEN SUPER PUTTY



Der Held des Spiels, Super Putty, kann ...

**SICH STRECKEN**  
**SPRINGEN**  
**SCHMELZEN**  
**ABSORBIEREN**

**A**-Knopf und Richtung.  
**B**-Knopf und Richtung.  
Kontroll-Pad nach unten.  
Schmelzen unter einem Feind der Gegenstand.

**SCHLAGEN**  
**SICH AUFFPUMPEN**  
**SICH VERFORMEN**

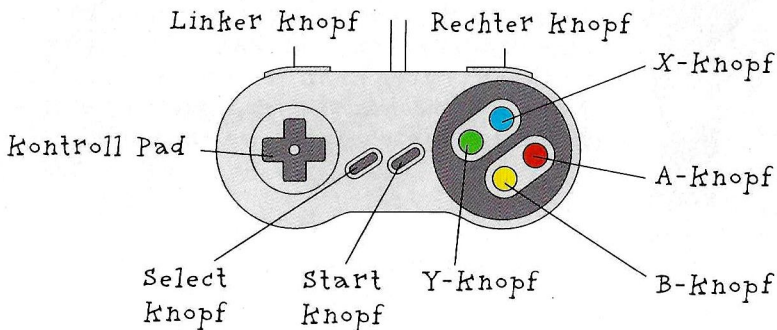
**L**- oder **R**-Knopf.  
**X**- oder **Y**-Knopf.  
Schmelzen und **A**- oder **X**- oder **Y**-Knopf (muß vorher einen passenden Feind absorbiert haben).

**SCHLÄNGELN**

Kontroll-Pad nach links und rechts.

**PAUSIEREN**

**START**-Knopf.





## DWEEZIL

Dweezil trägt eine große Anzahl von Zeitbomben bei sich, die Putty benutzen kann, um verschlossene Kisten zu öffnen oder große Feinde zu zerstören. Dweezil arbeitet nur ungern mit Putty zusammen und wird nur eine Bombe werfen, wenn er zuerst Putty in den Hintern treten kann.

Putty kann Dweezil für eine Minute bewusstlos schlagen. Während Dweezil benommen ist, kann Putty seinen Bauch als Trampolin benutzen, um auf hochgelegene Plätze zu springen. Putty kann Dweezil auch schlagen, wenn er schon am Boden liegt, um dessen Position zu verändern.

Dweezil ist vor Angriffen sicher, solange die GI Pups hübsch auf ihn aufpassen. Aber Napalm kann Dweezil abschießen und ihn für viele Minuten bewusstlos machen (Dweezil trägt eine kugelsichere Weste).



## NAPALM

Napalm ist schwer bewaffnet und nur eine größere Explosion kann ihm etwas anhaben. Putty kann jedoch Rationen aus Napalms Taschen stehlen, indem er einige Male von hinten auf diese einschlägt.

## GI PUPS



Bei den GI Pups gibt es die folgenden verschiedenen Typen ...



### GRUNZ-PUP

Unbewaffneter Nahkampf-Pup.

### GEWEHR-PUP

Bewaffnet mit einem Sturmgewehr.



### GRANATEN-PUP

Wirft Granaten.

### BALLON-PUP

Schwebt in der Luft und schießt mit einem Lasergewehr.



### MÖRSE-R-PUP

Feuert aus der Sicherheit einer Sandsackstellung einen Mörser ab.



### FALLSCHIRM-PUP

Fällt vom Himmel und ist mit einer Panzerfaust bewaffnet.

### UXB-PUP

Kontrolliert einen automatischen Bombenwerfer aus einer Sandsackstellung heraus.



## HELIKOPTER PUP

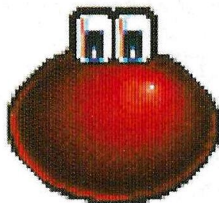
Fliegt einen großen Helikopter, wirft Bomben und rammt das Putty-Magazin.



## AQUA-PUP

Schwimmt unter Wasser und schießt mit einer Harpune.

## M.I.A.-PUTTYS



Diese Jungs müssen gerettet werden, bevor das Gebiet durch einen Luftangriff gesäubert wird.

## SCATTERFLASH

Über diesen bösen Zauberer weiß man überhaupt nichts.



## EINHEIMISCHE



Es gibt viele ureingeborene Lebensformen, mit denen man es in den Kriegszonen zu tun bekommt.



## FEUERWERK-KOBOLDE

Dies sind kleine Dämonen, die für Scatterflash arbeiten. Sie haben die Fähigkeit, Raketen abzufeuern, die mit Schießpulver geladen sind. Putty kann diese Kreaturen absorbieren und ihre Attribute übernehmen.



## FRÖSCHE

Die landeseigene Bevölkerung von Klud; diese Kerle sind mit der Situation nicht glücklich und werden versuchen, Putty bei der ersten Gelegenheit mit ihren klebrigen Zungen zu fangen.



## SICHERHEITSHÜNER

Scatterflash hat speziell Offensiv-Geflügel gezüchtet, das die Ausläufer seiner Befestigungen bewacht. Diese Angriffshühner können während des Flugs Eierbomben legen.



## ROWDY-KÜKEN

Diese harten Burschen schlüpfen aus Eierbomben und patrouillieren die Gegend.



## WÜRMER

Giftige Kreaturen, die in den dunkleren Winkeln leben.

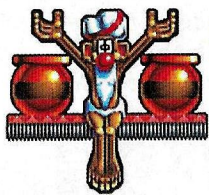
## KAKERLAKEN-GRUPPEN

Haufen von pulsierenden Abdomen und Fühlern, die sich an unerwarteten Plätzen versammeln.



## T2000 TERMINATOR-KAROTTEN

Im Unterschied zu den T1000 Terminator-Karotten, die in Putty 1 aufgetaucht sind, können diese Dinger in die Luft springen und sich so Zugang zu höher gelegenen Plattformen verschaffen. Wenn sie Putty erst einmal entdeckt haben, lassen sie mit ihrer Uzi 9 Zentimeter große Schrotkugeln fliegen.



## FLIEGENDER MYSTIKER

Dies sind selten gesehene Magier, die auf Teppichen herumfliegen und gehärtete Tomaten auf die Köpfe ihrer Opfer fallen lassen.



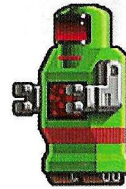
## SCHWEBENDER MYSTIKER

Ex-Kebab-Verkäufer, die den Sinn des Lebens aufgedeckt haben; sie schweben in einem kontinuierlichem Karma-Stadium herum.



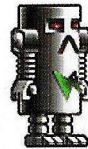
## MYSTIKER

Mysteriöse Zauberer, die herumspringende Bronze-Klötze auf ihre unglücklichen Opfer loslassen.



## DONNER-ROBOTER

Dies sind große grüne Roboter, die über tödliche Traktorstrahlen verfügen, mit denen sie Putty zerstören können.



## 50ER-JAHRE-ROBOTER

Blechdosen auf Beinen mit schrecklicher Feuerkraft.



## VERRÜCKTER ROBOTER

Außer Kontrolle geratener Patrouillenroboter; sehr schnell.



## MINI-BOT

Bösartiger kleiner Droide mit tödlichem Laser.



## BLASENFLIEGE

Moskitoartiges Insekt, das an Puttys Formungsvermögen saugt.



## ZAHNPROTHESEN

Patrouillierende falsche Zähne mit nahezu tödlicher Beißkraft.



## NADELGRASHALME

Sich bewegendes Unkraut mit vorstehenden Dornen



## FISCHE

Harmlos, solange man sie nicht berührt.



## KRABBen

Gemeine Schalentiere, die die Unterwasser-Level patrouillieren.



## SEESCHWÄMME

Giftiger, pulsierender Klumpen, der sich unregelmäßig bewegt.



## ZWEITER-WELTKRIEG-BIENEN



Kampfbienen, die große Bomben abwerfen, wenn sie vorbeifliegen.

## PUTTY-SQUAD-AUSRÜSTUNG ABSORBIEREN. UM SIE ZU BENUTZEN.



## NITRO

Wenn es absorbiert wurde, verwandelt es Putty in Plastiksprengstoff: Putty kann schmelzen und hinterläßt Putty-Bomben auf dem Weg seiner Feinde, die diese in der darauffolgenden Explosion zerstören. Die Bomben können auch zum Zerstören der Sandsack-Befestigungen benutzt werden.



## MAGAZIN

Putty kann sein Raummagazin aus der Umlaufbahn hinunterrufen und für eine bestimmte Zeit durch die Kriegszone fliegen, indem man das Kontroll-Pad benutzt, um die Schubkraft zu lenken. Wenn er Nitro bei sich trägt, kann er hüpfende Bomben auf unten befindliche Ziele werfen.



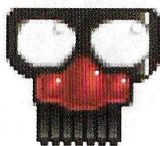
## KATZENFUTTER

Putty kann durch Absorbieren dieser Dose Katzenfutter Dweezil anlocken und es zu jedem Ort hintransportieren, wo die Anwesenheit Dweezils benötigt wird. Das Abwerfen das anschließende Aufschlagen der Dose bringt ihn auf den Bildschirm; genau auf den Koordinaten der Dose.



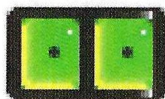
## MÜLLTONNE

Dies ist ein Notrufsignal, das Agent X15 herbeiruft, der, als Treteimer verkleidet, einen nützlichen Gegenstand neben Putty ablegt.



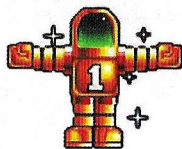
## VERKLEIDUNG

Diese falsche Brillennase mit Schnurrbart erlaubt es Putty, hinter die GI Pups zu gelangen, ohne daß auf ihn geschossen wird.



## RÖNTGENSTRAHLENBRILLE

Diese zeigt, wenn sie getragen wird, geheime Türen.



## GOLDENER RAUMANZUG

Du bekommst für einen Schlag dagegen ein Extraleben.



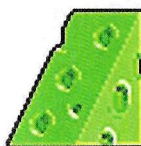
## CHILLI

Dieser rote, scharfe Chilli bringt Putty zum Glühen, und erlaubt es ihm so, Feinde zu überwältigen, indem er einfach in sie hineinläuft.



## SCHILD

Dieses schützt Putty vor Angriffen.



## KÄSE

Der grüne Käse transportiert Putty zu geheimen Orten.



## ONKEL TED

Der verrückte Organist Onkel Ted hat sich ein Mischpult gekauft und ist nun gut in Hip Hop. Sein Scratchen und Mischen wird das Feuer in Puttys Feinde wecken.



## QUELLE

Dieses Hilfsmittel hilft über die Abhängigkeit von Dweezil hinweg. Putty kann es herumtragen und damit hochgelegene Plattformen erreichen, indem er die Quelle freigibt und daraufspringt.



## STERNE

Sterne vergrößern Puttys Kampfeigenschaften ...

10 Sterne = Superschlag. Vierfach vergrößerte Schlagkraft.

20 Sterne = Pusterohr. Feuert einen Putty-Pfeil ab.

30 Sterne = Stromschlag-Produktion. Sofortiger Tod für alle Feinde.

40 Sterne = Terminator Putty. Zerstört alles in seinem Weg.

Jedesmal, wenn Putty von einem Feind getroffen wird, geht ein Stern verloren. Ein ganzer Schwarm kann verloren gehen, wenn Putty Fallen oder Befestigungen berührt.

## LEVEL-ZUGANG

Ein Level ist abgeschlossen, wenn alle M.I.A.-Puttys absorbiert und gerettet wurden.

Eine Tür wird erscheinen, die Zugang zum nächsten Level erlaubt, oder Du wirst ein Passwort erhalten, wenn der gesamte Sektor gesäubert wurde.

## SPIELBESCHREIBUNG

Das Ziel von Putty Squad ist es, alle vermißten Roten Puttys aus dem Kriegsgebiet zu retten, während man versucht, wie oben erwähnt, ein hohes Sternkonto zu bewahren. Je mehr Sterne der Spieler hat, desto besser werden seine Superkräfte sein.

Um die Level erfolgreich zu überwinden, muß der Spieler Dweezil zur Hilfe heranziehen, um die Extrasprungkraft zu bekommen, die benötigt wird, um die hochgelegenen Plattformen zu erreichen. Die Katzenfutterdose sollte solange zurückbehalten werden wie möglich. Wenn Putty beispielsweise das Katzenfutter bei sich trägt, aber dann auch noch die Quelle absorbiert, wird er das Katzenfutter verlieren. Stattdessen sollte er das Katzenfutter an einem sicheren Platz deponieren, bevor er die Quelle aufhebt.

Wenn Putty ins Magazin fliegt, sollte er alle Schwierigkeiten überwinden, um die M.I.A.s zu erreichen, bevor er das Gebiet verläßt, da er möglicherweise nur eine Chance haben wird, sie zu erreichen

Es ist möglich, die meisten Feinde und Stellungen zu zerstören, indem man sie aus der Luft bombardiert.

Scatterflash hat die Fähigkeit, Putty mit einem Zauberspruch in die 27. Dimension zu schleudern. Wenn dies passiert, muß Putty ein verstecktes Magazin finden, bevor er in die reale Welt zurückkehren kann.

Die Charaktere und Konzepte fallen unter Copyright ©1993 System 3 Arcade Software Ltd.